

Lehrkraft: Nick Pattusch

Leitfach: Informatik

1. Allgemeine Studien- und Berufsorientierung

2. Projektthema:

Erstellen eines Escape Games

Begründung und Zielsetzung des Projekts:

Ziel des Seminars ist es, ein Escape Game für zuhause zu entwickeln. Dazu müssen sich die Schüler verschiedene Logik- und Knobelrätsel mit antikem Hintergrund überlegen und das Material dazu erstellen.

Bei der Erstellung der einzelnen Rätsel ist sowohl Kreativität als auch logisches Denken gefragt. Die Schüler müssen die Rätsel nicht nur optisch ansprechend gestalten, sondern so verständlich entwerfen, dass der Spieler ohne fremde Hilfe weiß, was zu tun ist, um die Rätsel zu lösen.

Damit der Spieler kontrollieren kann, ob er die richtige Lösung gefunden hat, bedarf es einer Möglichkeit der Überprüfung. Dies kann zum Beispiel mithilfe einer App oder einer Website geschehen.

Auch Sozialkompetenz wird gefördert. Teamarbeit ist besonders wichtig, wenn die Schüler selbst Rätsel lösen und anschließend auch erstellen.

Das fertige Spiel soll am Weihnachtscafé verkauft werden.

Für das Seminar sind **keine Latein-oder Informatikvorkenntnisse** nötig.

**Wer zur Vorstellung am 6.12. kommen will,
muss sich vorab die (kostenlose) Escape Team
App auf sein Smartphone laden!!**



Wir freuen uns auf Euch!